

# **JUIN 2022 Proposition de plan - Epreuve orale du DNB**

## **EPI maths techno : programmation d'un jeu 2D**

### **Soutenance d'un projet**

#### **I- Description du projet - Pourquoi un tel projet ? (1 minute)**

- a. Rappeler l'intitulé du projet
- b. Quels sont les objectifs du projet ?
- c. Indiquer les contraintes du projet

#### **II- Rendre compte de son travail (2 minutes)**

- a. Décrire les grandes étapes du projet
- b. Décrire plus en détail une étape du projet en utilisant le vocabulaire (technique, scientifique, artistique, ...) adapté
- c. Parler de sa production finale :

Son univers de jeu, pourquoi ce choix ? Avantages / inconvénients

Quelles ont été les parties faciles /difficiles à programmer ?

Expliquer le fonctionnement de la carte arduino, du joystick

#### **III- Analyser son travail (2 minutes)**

- a. Parler des difficultés rencontrées (organisation entre membre de l'équipe, partie du travail plus difficile à réaliser et pourquoi, difficulté matérielle...)
- b. Dire ce qui a été réussi, moins bien réussi
- c. Qu'est-ce que ce projet m'a apporté ?
- d. Ce projet m'a-t-il plu ou déçu ? Pourquoi ?

Remarques : Ne pas se contenter de dire que cela vous a plu. Ce qui compte, c'est pourquoi...

En tant qu'élève de 3° en quoi ce projet vous a enrichi ?

Quelles compétences avez-vous acquises ?

Qu'est-ce que cela vous a appris sur vous ?

Support de présentation visuel :

il est possible de présenter **un diaporama** sur lequel l'élève pourra s'appuyer lors de l'exposé. Présenter le plan, votre univers de jeu, utiliser des images, des schémas...

Dans le cas d'une présentation collective :

- Déterminer sur quelle partie intervient chaque élève du groupe.
- Les questions du jury seront individuelles, et sur n'importe laquelle des parties du projet
- Etre capable d'expliquer ce que fait telle ou telle partie du programme présenté.